

IBERANIME

REGULAMENTO CONCURSO DE DESENHO MANGA

ÂMBITO E PARTICIPAÇÃO

O Concurso de Desenho de Manga é um concurso de desenho à mão, aberto a todos os jovens a partir dos 14 anos de idade, com o tema Nekketsu.

INSCRIÇÃO

A inscrição no concurso é individual e feita através do respetivo formulário, que se encontra disponível no nosso site.

O MANGA

- O desenho da manga deverá enviado através de envio por correio para a MANZ: Estrada de Talaíde, Cruzamento de São Marcos, Pav. 4, 2635-631 Rio de Mouro.
- O limite de inscrição é dia 24 setembro de 2023. (data-limite do carimbo CTT).
- O nome do participante, email e telefone deverão estar bem claros aquando do envio (anexando uma carta com essa indicação, por exemplo).
- Devem ser apresentadas 4 páginas, a preto e branco, formato DIN A4 (21 x 29,7 cm), devendo apenas serem utilizadas as frentes das folhas.
- Um número menor ou maior de páginas irá resultar em desclassificação.
- A história do Manga deverá estar escrita em português ou inglês.

DIREITOS DE AUTOR

- Não serão aceites os originais.
- O trabalho deve ser entregue em cópias que não serão devolvidas.
- A organização reserva o direito exclusivo de reproduzir a obra premiada.
- Os participantes assumem total responsabilidade sobre a autoria das obras, desprovido-se a organização do evento de qualquer responsabilidade sobre plágios.

RESULTADOS

Os resultados serão anunciados no dia 15 de outubro, pelas 17h00* no palco NISSIN CUP NOODLES.

PRÉMIO

- Prize pool no valor de 300€ em material de desenho.
- [Tela digitalizadora Artist 13.3 Pro.](#)
- Por ordem de força maior, os prémios poderão ser alterados.

CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO

A participação no concurso depreende a leitura e aceitação de todos os termos anteriores.

Os menores de 18 anos que queiram submeter a sua obra a concurso devem preencher e enviar, obrigatoriamente, a Declaração de Participação para menores de 18 anos que se encontra disponível no site iberanime.com

*todos os horários ou local de concurso podem ser alterados sem aviso prévio.