

## CONCURSO ANIME & CO

### REGULAMENTO

#### 1. ORGANIZAÇÃO

- O Concurso a que este regulamento se refere é organizado pela Rádio Jeneration.
- A Rádio Jeneration está incumbida de fornecer os meios técnicos necessários para a produção do concurso.

#### 2. INSCRIÇÕES

2.1. Para proceder à inscrição, o Concorrente deverá entrar em contacto com a Organização, nomeadamente, no palco Karaoke no evento Iberanime Lisboa 2022.

2.2. Pressupõem-se que, no ato de cada inscrição, ou até ao início do Concurso, haja conhecimento dos requisitos e condições constantes do presente regulamento por parte dos participantes, sendo aceites todas as candidaturas que com ele estejam conformes.

2.3. Para além do disposto no ponto anterior, só serão aceites inscrições para pares, registadas no local estabelecido não havendo diferenciação de categorias, pelo que todos os concorrentes concorrerão entre si independentemente da idade ou sexo.

2.5. As participações serão limitadas às primeiras **5 inscrições (cada inscrição corresponde a um par)** recebidas, sendo as restantes propostas de inscrição consideradas como suplentes. No entanto, caso se verifique um número de inscrições inferior ao pretendido, a Organização reserva o direito de reformular o Concurso.

2.6. Em caso de não comparência de algum dos concorrentes, a Organização reserva o direito de exclusão do mesmo, podendo ser substituído por um suplente.

#### 3. ESTRUTURA DO CONCURSO.

3.1. O concurso é composto por 5 equipas, cada uma contendo 2 jogadores.

3.2. O concurso é composto por duas rondas, cada uma delas com 3 categorias: Mimica, Desenhar e Cantar.

3.3. O jogo procederá no sentido do ponteiro do relógio, com a ordem dada mediante a inscrição da equipa (primeira equipa a inscrever-se é automaticamente a primeira a jogar)

3.4. A cada categoria da ronda um dos jogadores dos pares subirá ao palco representando a equipa para ganhar pontos.

3.5. Os pontos serão atribuídos da seguinte forma:

- Se o jogador da própria equipa acertar no tema: 1 ponto para o jogador em palco e 2 para o parceiro de equipa.
- Se um jogador de outra equipa acertar no tema: 1 ponto para o jogador em palco e 2 para o par que acertou
- Se nenhum jogador acertar: não serão atribuídos pontos ao jogador em palco e serão dados 2 pontos para todos os outros pares

3.6. Nenhum dos participantes poderá ter atitudes pejorativas durante a sua participação em palco ou durante o concurso. Caso isso suceda, a Rádio Jeneration reserva o seu direito de eliminar a participação total do par.

3.7. O par vencedor é aquele que tiver mais pontos no final das duas rondas.

#### 4. CONCURSO

4.1. O Concurso terá início no dia **22 de Maio** conforme horário providenciado pela organização.

4.2. No dia do Concurso, todos os concorrentes terão de comparecer no local do mesmo 10 minutos antes do início e dar conhecimento da sua presença junto da Organização.

## CONCURSO K-HAZAM

### REGULAMENTO

#### 1. ORGANIZAÇÃO

- O Concurso a que este regulamento se refere é organizado pela Rádio Jeneration.
- A Rádio Jeneration está incumbida de fornecer os meios técnicos necessários para a produção do concurso.

#### 2. INSCRIÇÕES

2.1. Para proceder à inscrição, o Concorrente deverá entrar em contacto com a Organização, nomeadamente, no palco Karaoke no evento Iberanime Lisboa 2022.

2.2. Pressupõem-se que, no ato de cada inscrição, ou até ao início do Concurso, haja conhecimento dos requisitos e condições constantes do presente regulamento por parte dos participantes, sendo aceites todas as candidaturas que com ele estejam conformes.

2.3. Para além do disposto no ponto anterior, só serão aceites inscrições para pares, registadas no local estabelecido não havendo diferenciação de categorias, pelo que todos os concorrentes concorrerão entre si independentemente da idade ou sexo.

2.5. As participações serão limitadas às primeiras **5 inscrições (cada inscrição corresponde a um par)** recebidas, sendo as restantes propostas de inscrição consideradas como suplentes. No entanto, caso se verifique um número de inscrições inferior ao pretendido, a Organização reserva o direito de reformular o Concurso.

2.6. Em caso de não comparência de algum dos concorrentes, a Organização reserva o direito de exclusão do mesmo, podendo ser substituído por um suplente.

#### 3. ESTRUTURA DO CONCURSO.

3.1. O concurso é composto por 5 pares.

3.2. O concurso é composto por cinco rondas.

3.3. O jogo procederá no sentido do ponteiro do relógio, com a ordem dada mediante a inscrição da equipa (primeira equipa a inscrever-se é automaticamente a primeira a jogar)

3.4. A cada categoria da ronda um dos jogadores dos pares ouvirá a música selecionada pelos mesmos.

3.5. Os pontos serão atribuídos da seguinte forma:

- Se o jogador da própria equipa acertar no nome do artista e música: 1 ponto

- No caso do par em jogo saber apenas uma das acima serão atribuídos 0 pontos.

3.6. Nenhum dos participantes poderá ter atitudes pejorativas durante a sua participação durante o concurso. Caso isso se suceda, a Rádio Jeneration reserva o seu direito de eliminar a participação total do par.

3.7. O par vencedor é aquele que tiver mais pontos no final das cinco rondas.

#### 4. CONCURSO

4.1. O Concurso terá início no dia **21 de Maio** conforme horário providenciado pela organização.

4.2. No dia do Concurso, todos os concorrentes terão de comparecer no local do mesmo 10 minutos antes do início e dar conhecimento da sua presença junto da Organização.



## **CONCURSO MEGA QUIZZ**

### **REGULAMENTO**

#### **1. ORGANIZAÇÃO**

- O Concurso a que este regulamento se refere é organizado pela Rádio Jeneration.
- A Rádio Jeneration está incumbida de fornecer os meios técnicos necessários para a produção do concurso.

#### **2. INSCRIÇÕES**

2.1. Para proceder à inscrição, o Concorrente deverá entrar em contacto com a Organização, nomeadamente, no palco Karaoke no evento Iberanime Lisboa 2022.

2.2. Pressupõem-se que, no ato de cada inscrição, ou até ao início do Concurso, haja conhecimento dos requisitos e condições constantes do presente regulamento por parte dos participantes, sendo aceites todas as candidaturas que com ele estejam conformes.

2.3. Para além do disposto no ponto anterior, só serão aceites inscrições para grupos de 3 elementos, registadas no local estabelecido não havendo diferenciação de categorias, pelo que todos os concorrentes concorrerão entre si independentemente da idade ou sexo.

2.5. As participações serão limitadas às primeiras **5 inscrições (cada inscrição corresponde a um grupo de 3 indivíduos)** recebidas, sendo as restantes propostas de inscrição consideradas como suplentes. No entanto, caso se verifique um número de inscrições inferior ao pretendido, a Organização reserva o direito de reformular o Concurso.

2.6. Em caso de não comparência de algum dos concorrentes, a Organização reserva o direito de exclusão do mesmo, podendo ser substituído por um suplente.

#### **3. ESTRUTURA DO CONCURSO.**

3.1. O concurso é composto por 5 equipas, cada uma contendo 3 jogadores.

No início do concurso será atribuído um líder de cada equipa que ficará incumbido de fornecer as respostas a cada questão do MEGA QUIZ.

3.2. A cada equipa será atribuída uma peça que a representa no quadro de jogo.

3.3. O concurso é composto por 4 tipos de temas: Músicas, Vídeos, Perguntas e Imagens.

3.4. Cada casa do quadro de jogo representa um dos temas.

3.5. Acertar em cada tema fornece também o número de casas que a peça se desloca:

- Músicas: 3 casas caso acerte os 3 componentes: Nome da banda, Nome da música e a que anime pertence (Cada um destes componentes equivale a 1 casa)
- Imagens: 1 casa (caso exceções que contenham casas extra)
- Vídeos: 1 casa (caso exceções que contenham casas extra)
- Perguntas: 1 casa (caso exceções que contenham casas extra)

3.6. A equipa vencedora é aquela que conseguir chegar à última casa e responder à questão final primeiro. Os concorrentes têm de escolher o tema que querem, excepto música.

#### **4. CONCURSO**

4.1. O Concurso terá início no dia **21 de Maio** conforme horário providenciado pela organização.

4.2. No dia do Concurso, todos os concorrentes terão de comparecer no local do mesmo 10 minutos antes do início e dar conhecimento da sua presença junto da Organização.

4.3. A Organização providenciará a ordem da participação de cada concorrente.

## CONCURSO MINI QUIZZ

### REGULAMENTO

#### 1. ORGANIZAÇÃO

- O Concurso a que este regulamento se refere é organizado pela Rádio Jeneration.
- A Rádio Jeneration está incumbida de fornecer os meios técnicos necessários para a produção do concurso.

#### 2. INSCRIÇÕES

- 2.1. Para proceder à inscrição, o Concorrente deverá entrar em contacto com a Organização, nomeadamente, no palco Karaoke no evento Iberanime Lisboa 2022.
- 2.2. Pressupõem-se que, no ato de cada inscrição, ou até ao início do Concurso, haja conhecimento dos requisitos e condições constantes do presente regulamento por parte dos participantes, sendo aceites todas as candidaturas que com ele estejam conformes.
- 2.3. Para além do disposto no ponto anterior, só serão aceites inscrições para grupos de 2 elementos, registadas no local estabelecido não havendo diferenciação de categorias, pelo que todos os concorrentes concorrerão entre si independentemente da idade ou sexo.
- 2.5. As participações serão limitadas às primeiras **10 inscrições**, sendo as restantes propostas de inscrição consideradas como suplentes. No entanto, caso se verifique um número de inscrições inferior ao pretendido, a Organização reserva o direito de reformular o Concurso.
- 2.6. Em caso de não comparência de algum dos concorrentes, a Organização reserva o direito de exclusão do mesmo, podendo ser substituído por um suplente.

#### 3. ESTRUTURA DO CONCURSO.

- 3.1. O concurso é composto por 10 jogadores.
- 3.2. A cada jogador será atribuída uma peça que o representa no quadro de jogo.
- 3.3. O concurso é composto por 4 tipos de temas: Músicas, Vídeos, Perguntas e Imagens.
- 3.4. Cada casa do quadro de jogo representa um dos temas.
- 3.5. Cada resposta valerá:
  - Músicas: 3 pontos caso acerte os 3 componentes: Nome da banda, Nome da música e a que anime pertence (Cada um destes componentes equivale a 1 ponto)
  - Imagens: 1 ponto (caso exceções que contenham pontos extra)
  - Vídeos: 1 ponto (caso exceções que contenham pontos extra)
  - Perguntas: 1 ponto (caso exceções que contenham pontos extra)
- 3.7. A equipa vencedora é aquela que conseguir chegar ao fim do jogo (com duração média de 50 minutos) com mais pontos.
- 3.8. Caso se verifique um empate no fim do tempo de jogo, os dois participantes terão de se confrontar numa última questão. O primeiro jogador a responder vence o jogo.

#### 4. CONCURSO

- 4.1. O Concurso terá início no dia **22 de Maio** conforme horário providenciado pela organização.
- 4.2. No dia do Concurso, todos os concorrentes terão de comparecer no local do mesmo 10 minutos antes do início e dar conhecimento da sua presença junto da Organização.
- 4.3. A Organização providenciará a ordem da participação de cada concorrente.