

CONCURSO COSPLAY DE GRUPO

REGULAMENTO

ÂMBITO E PARTICIPAÇÃO

O Cosplay de Grupo IA!Lx 2022 é uma competição de Cosplay na qual será considerada a performance em palco, o fato e a semelhança ao original (semelhança entre o fato apresentado e a imagem de referência).

O concurso é aberto a todos os jovens a partir dos 14 anos de idade.

INSCRIÇÃO

- A data limite de inscrição é dia **15 de abril de 2022**. A inscrição só é considerada válida caso todos os campos do formulário tenham sido devidamente preenchidos (incluindo o envio de materiais solicitados).
- A não validação da inscrição invalida qualquer hipótese de participação e acesso livre ao evento.
- Serão admitidos a concurso os primeiros catorze grupos inscritos, constituídos por dois a seis elementos.
- Só serão aceites inscrições com todas as informações preenchidas corretamente e de forma completa. As inscrições incompletas ou com dados incorretos serão anuladas.
- Os selecionados para participarem no concurso terão entrada livre nos 2 dias do evento.

O COSPLAY

- Serão admitidos Cosplays de qualquer suporte de personagens de animação ou ilustração (ex. Anime, Manga, Videojogos) não sendo obrigatório terem origem Japonesa.
- Deve ser mantida a fidelidade à imagem de referência.
- As personagens e fatos dos elementos do grupo deverão pertencer à mesma série, jogo, etc.
- Os fatos e acessórios a utilizar neste concurso deverão ser feitos pelos próprios concorrentes, num mínimo de 60%. Caso sejam utilizados acessórios que tenham sido comprados, estes deverão ser personalizados pelo Cosplayer.
- A organização poderá analisar e inspecionar, a qualquer momento, a apresentação de cada um dos grupos de forma a verificar o cumprimento das normas do concurso. Caso exista incumprimento, o grupo poderá ser desclassificado.

O SKIT

- O skit deverá ter uma duração máxima de **três minutos** por grupo.

- Os participantes poderão utilizar 30 segundos para preparação do palco antes da apresentação. Depois de terminar a sua atuação têm 30 segundos para libertar o palco (retirar todos os acessórios que foram colocados antes do início da atuação).
- O tempo de preparação, atuação e arrumação dos acessórios será cronometrado pela organização.
- A atuação tem início aquando do arranque da música de fundo ou aquando o sinal do responsável do grupo ao coordenador das entradas em palco.
- A atuação de cada grupo é considerada como terminada com o agradecimento dos elementos do grupo ao público.
- A organização disponibilizará dois elementos para auxiliar a colocação dos adereços em palco. Após esta colocação apenas os cosplayers poderão manuseá-los em palco.
- Caso os participantes optem por ter a ajuda de dois elementos do staff na colocação dos seus acessórios em palco, ficarão também responsáveis por todos os riscos inerentes e possíveis acidentes.
- O tempo disponível para montagem será sempre de 30 segundos, sejam os cenários preparados pelos cosplayer ou pelo staff de apoio.

CENÁRIOS

- Não será possível a utilização de cenários que necessitem de ser afixados a qualquer tipo de estrutura pré-existente (pregados, colados, pendurados, etc., na parede, estrutura de palco ou outra). Todos os cenários e acessórios deverão ser portáteis e de fácil transporte/manuseamento por parte das duplas, permitindo a sua fácil utilização.
- O tamanho máximo permitido para o cenário a utilizar é de 2m de largura x 2,5m de altura x 2m de profundidade (formato de entrada e saída em palco), podendo dividir-se num máximo de três partes.
- Como cenário entende-se tudo o que estiver em palco antes da apresentação. Como acessórios compreendem-se os diferentes objetos que são utilizados e transportados pelos cosplayers durante a sua atuação.

AVALIAÇÃO E RESULTADOS

- Durante a apresentação o Júri irá avaliar e pontuar 3 aspetos do Cosplay, atribuindo pontuação à performance, ao fato e à semelhança com o original (semelhança entre o fato apresentado e a imagem de referência). Serão considerados não só a qualidade e complexidade da construção do fato, mas também o nível de detalhe dos mesmos.
- A avaliação global de cada participante no concurso será feita tendo em conta a **performance** (40%), a **confeção fato** (30%) e a **semelhança ao original** (30%).

- Como **performance** entende-se a interpretação dos personagens (considerando também a fidelidade à personagem original), a qualidade da apresentação e a interação entre os diferentes elementos do grupo.
- Na **avaliação dos fatos** são tidos em conta os seguintes aspetos: a confeção/acabamento, nível de detalhe, acessórios e aplicações utilizadas.
- A **semelhança ao original** avalia a semelhança entre o fato apresentado e a imagem de referência.
- O Júri poderá solicitar uma nova apresentação dos Cosplayers em palco em caso de dúvida ou empate.
- A avaliação dos participantes será feita de 1 a 10 pontos em cada um dos itens a considerar. - O grupo vencedor será apurado considerando o somatório das classificações atribuídas na sua globalidade.
- Em caso de empate deverá ser considerado vencedor o grupo que tenha o valor mais alto de classificação na sua performance.
- Caso o empate persista, deverá ser considerada a pontuação mais alta no que toca à confeção dos fatos.
- Caso ainda se mantenha o empate, a comissão organizadora do evento decidirá qual o grupo de vencedor. O mesmo acontecerá para os restantes lugares que se encontrem em situação de empate.
- A decisão final do júri é irreversível.

REQUISITOS COMPORTAMENTAIS

- Os participantes devem chegar ao evento até duas horas antes do início da competição, fazendo o check-in na entrada onde levantam as suas pulseiras de acesso e lhes é indicada a localização dos vestiários a utilizar.
- Existirá um ensaio prévio ao concurso, a realizar em horário que será comunicado previamente aos participantes.
- Os participantes deverão comparecer no backstage até uma hora antes do início da competição para receberem o briefing final e verificação de alinhamento/sequência de palco com os responsáveis de audiovisuais.
- Os participantes devem levar consigo um backup de segurança do Vídeo, Foto ou Música, em suporte universal (CD/DVD/PenDrive), (tanto para o ensaio, como para o concurso) a utilizar durante a sua atuação.
- Os resultados serão divulgados após o final da competição.
- São expressamente proibidos quaisquer atitudes e/ou comentários de carácter xenófobo ou ofensivo.
- Todos os concorrentes deverão colaborar com a organização de forma positiva, seguindo as suas indicações, assegurando o previsto desenrolar das atividades associadas à realização do Concurso de Cosplay de Grupo.

- A conduta menos correta, que envolva por exemplo atrasos, linguagem inapropriada, conflitos entre participantes, entre outras, poderá ser considerada na avaliação do júri e poderá até levar ao afastamento do concurso.
- Não é permitida a entrada ou sair do palco sem utilizar o devido acesso (utilizado durante os ensaios).

PENALIZAÇÕES

- O atraso na atuação assim como o atraso na preparação/arrumação dos acessórios em palco será descontado na pontuação final do grupo na proporção de 0,5 pontos por cada 30 segundos de atraso.

SEGURANÇA

- Não é permitida a utilização de líquidos ou materiais viscosos, assim como acessórios ou objetos que possam colocar em risco a integridade física dos participantes do concurso, do público, dos jurados ou outros, tais como fogo de artifício, armas de fogo, extintores, instrumentos cortantes, abrasivos, corrosivos, solventes e outros produtos tóxicos ou substâncias nocivas. O não cumprimento destas normas de segurança (antes, durante ou depois da sua apresentação) implicará a perda de pontos ou até a desclassificação do concurso.
- É expressamente proibida a utilização de qualquer tipo de armas de fogo ou outras, com a exceção de réplicas.
- A organização não se responsabiliza por eventuais acidentes que tenham lugar durante as atuações dos participantes.

DESISTÊNCIA

As desistências deverão ser comunicadas à organização com uma antecedência de 48 horas. Caso a desistência aconteça sem notificação prévia, o grupo concorrente será excluído das provas de Cosplay a realizar no IA! durante um ano. Caso surja algum imprevisto ou emergência agradecemos contacto e justificação escrita para termos em consideração a situação.

DIREITOS DE AUTOR

Com a participação no concurso de Cosplay de Grupo todos os participantes cedem, a título gratuito e sem qualquer contrapartida, a exposição, reprodução ou divulgação livre do meu trabalho/ retrato e/ou imagem registado/a.

CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO

A participação no concurso depreende a leitura e aceitação de todos os termos anteriores.

Situações não contempladas deverão ser remetidas para o e-mail iberanime@manz.pt

Declaração de Participação para menores de 18 anos (preenchimento e envio obrigatório)