



CONCURSO MINI QUIZZ

REGULAMENTO

1. ORGANIZAÇÃO

- O Concurso a que este regulamento se refere é organizado pela RádioJeneration.
- A RádioJeneration, está incumbida de fornecer os meios técnicos necessários para a produção do concurso.

2. INSCRIÇÕES

2.1. Para proceder à inscrição, o Concorrente deverá entrar em contacto com a Organização, nomeadamente, no palco Karaoke no evento Iberanime Lisboa 2020.

2.2. Pressupõem-se que, no ato de cada inscrição, ou até ao início do Concurso, haja conhecimento dos requisitos e condições constantes do presente regulamento por parte dos participantes, sendo aceites todas as candidaturas que com ele estejam conformes.

2.3. Para além do disposto no ponto anterior, só serão aceites inscrições para grupos de 3 elementos, registadas no local estabelecido não havendo diferenciação de categorias, pelo que todos os concorrentes concorrerão entre si independentemente da idade ou sexo.

2.5. As participações serão limitadas às primeiras **10 inscrições**, sendo as restantes propostas de inscrição consideradas como suplentes. No entanto, caso se verifique um número de inscrições inferior ao pretendido, a Organização reserva o direito de reformular o Concurso.

2.6. Em caso de não comparência de algum dos Concorrentes, a Organização reserva o direito de exclusão do mesmo, podendo ser substituído por um suplente.

3. ESTRUTURA DO CONCURSO.

3.1. O concurso é composto por 10 jogadores.

3.2. A cada jogador será atribuído uma peça que o representa no quadro de jogo.

3.3. O concurso é composto por 4 tipos de temas: Músicas, Vídeos, Perguntas e Imagens.

3.4. Cada casa do quadro de jogo representa um dos temas.

3.5. Cada resposta valerá:

- Músicas: 3 pontos caso acerte os 3 componentes: Nome da banda, Nome da música e a que anime pertence (Cada um destes componentes equivale a 1 ponto)
- Imagens: 1 ponto (caso exceções que contenham pontos extra)
- Vídeos: 1 ponto (caso exceções que contenham pontos extra)
- Perguntas: 1 ponto (caso exceções que contenham pontos extra)

3.7. A equipa vencedora é aquela que conseguir chegar ao fim do jogo (com duração média de 50 minutos) com mais pontos.

3.8. Caso se verifique um empate no fim do tempo de jogo, os dois participantes terão de se confrontar numa última questão. O primeiro jogador a responder vence o jogo.

4. CONCURSO

4.1. O Concurso terá início no dia **17 de Maio** conforme horário providenciado pela organização.

4.2. No dia do Concurso, todos os Concorrentes terão de comparecer no local do mesmo 10 minutos antes do início e dar conhecimento da sua presença junto da Organização.

4.3. A Organização providenciará a ordem da participação de cada concorrente.