

# IBERANIME'19 PORTO | 12 E 13 OUT.

## CONCURSO COSPLAY DE GRUPO

### REGULAMENTO

#### ÂMBITO E PARTICIPAÇÃO

O Cosplay de Grupo IA! Opo 2019 é uma competição de Cosplay na qual será considerada a performance em palco, o fato e a semelhança ao original (semelhança entre o fato apresentado e a imagem de referência). O concurso é aberto a todos os jovens a partir dos 14 anos de idade.

#### INSCRIÇÃO

- A data limite de inscrição é dia 23 de Setembro de 2019. A inscrição só é considerada válida caso todos os campos do formulário tenham sido devidamente preenchidos
- Todos os materiais solicitados deverão ser enviados até dia 23 de setembro de 2019 para [info@iberanime.com](mailto:info@iberanime.com).
- A não confirmação da inscrição invalida qualquer hipótese de participação e acesso livre ao evento.
- Serão admitidos a concurso os primeiros catorze grupos inscritos, constituídos por dois a seis elementos.
- Só serão aceites inscrições com todas as informações preenchidas corretamente e de forma completa. As inscrições incompletas ou com dados incorretos serão anuladas. - Os selecionados para participarem no concurso terão entrada livre no evento, no dia em que se realiza a prova em questão.

#### O COSPLAY

- Serão admitidos Cosplays de qualquer suporte de personagens de animação ou ilustração (ex. Anime, Manga, Videojogos) não sendo obrigatório terem origens Japonesas.
- Deve ser mantida a fidelidade à imagem de referência.
- As personagens e fatos dos elementos do grupo deverão pertencer à mesma série, jogo, etc.
- Os fatos e acessórios a utilizar neste concurso deverão ser feitos pelos próprios concorrentes, num mínimo de 60%. Caso sejam utilizados acessórios que tenham sido comprados, estes deverão ser personalizados pelo cosplayer.
- A organização poderá analisar e inspecionar, a qualquer momento, a apresentação de cada um dos grupos de forma a verificar o cumprimento das normas do concurso. Caso exista incumprimento, o grupo poderá ser desclassificado.

#### O SKIT

- O skit deverá ter uma duração máxima de três minutos por grupo.
- Os participantes poderão utilizar 30 segundos para preparação do palco antes da apresentação. Depois de terminar a sua atuação têm 30 segundos para libertar o palco (retirar todos os acessórios que foram colocados antes do início da atuação).
  - O tempo de preparação, atuação e arrumação dos acessórios será cronometrado pela organização.
- A atuação tem início aquando do arranque da música de fundo ou aquando o sinal do responsável do grupo ao coordenador das entradas em palco.
- A atuação de cada grupo é considerada como terminada com o agradecimento dos elementos do grupo ao público.
- A organização disponibilizará dois elementos para auxiliar a colocação dos adereços em palco. Após esta colocação apenas os cosplayers poderão manuseá-los em palco.
- Caso os participantes optem por ter a ajuda de dois elementos do staff na colocação dos seus acessórios em palco, ficarão também responsáveis por todos os riscos inerentes e possíveis acidentes.
- O tempo disponível para montagem será sempre de 30 segundos, sejam os cenários preparados pelos cosplayer ou pelo staff de apoio.

#### CENÁRIOS

- Não será possível a utilização de cenários que necessitem de ser afixados a qualquer tipo de estrutura pré-existente (pregados, colados, pendurados, etc., na parede, estrutura de palco ou outra). Todos os cenários e acessórios deverão ser portáteis e de fácil transporte/manuseamento por parte das duplas, permitindo a sua fácil utilização.
- O tamanho máximo permitido para o cenário a utilizar é de 2m de largura x 2,5m de altura x 2m de profundidade (formato de entrada e saída em palco), podendo dividir-se num máximo de três partes.
- Como cenário entende-se tudo o que estiver em palco antes da apresentação. Como acessórios compreendem-se os diferentes objetos que são utilizados e transportados pelos cosplayers durante a sua atuação.

# IBERANIME'19 PORTO | 12 E 13 OUT.

## AVALIAÇÃO E RESULTADOS

- Durante a apresentação o Júri irá avaliar e pontuar 3 aspetos do Cosplay, atribuindo a pontuação para a performance, o fato e para a semelhança ao original (semelhança entre o fato apresentado e a imagem de referência). Serão considerados não só a qualidade e complexidade da construção do fato, mas também o nível de detalhe dos mesmos.
- A avaliação global de cada participante no concurso será feita tendo em conta a performance (60%), a confeção fato (10%) e a semelhança ao original (30%).
- Como performance entende-se a interpretação dos personagens (considerando também a fidelidade à personagem original), a qualidade da apresentação e a interação entre os diferentes elementos do grupo.
- Na avaliação dos fatos são tidos em conta os seguintes aspetos: a confeção/personalização nível de detalhe, acessórios e aplicações utilizados.
- A semelhança ao original avalia a semelhança entre o fato apresentado e a imagem de referência.
- Não existirá pre-judging.
- O Júri poderá solicitar uma nova apresentação dos Cosplayers em palco em caso de dúvida ou empate.
- A avaliação dos participantes será feita de 1 a 10 em cada um dos itens a considerar.
- Com base na avaliação global será determinado o vencedor do Cosplay de Grupo do IA!Opo 2019.
- O grupo vencedor será apurado considerando o somatório das classificações atribuídas.
- Em caso de empate deverá ser considerado vencedor o grupo que tenha o valor mais alto de classificação na sua performance.
- Caso o empate persista, deverá ser considerada a pontuação mais alta no que toca à confeção dos fatos.
- Caso ainda se mantenha o empate, a comissão organizadora do evento decidirá qual o grupo de vencedor. O mesmo acontecerá para os restantes lugares que se encontrem em situação de empate.
- A decisão final do júri é irreversível.

## REQUISITOS COMPORTAMENTAIS

- Os participantes devem chegar ao evento até duas horas antes do início da competição, fazendo o check-in na entrada onde levantam as suas credenciais de participantes e lhes é indicada a localização dos balneários onde poderão vestir-se.
- Os participantes deverão comparecer no backstage até uma hora antes do início da competição para receberem o briefing final e verificação de alinhamento/sequência de palco com os responsáveis de audiovisuais.
- Os participantes devem levar consigo um backup de segurança do Vídeo, Foto ou Música a utilizar durante a ação de palco em suporte universal (CD/DVD/Pen Drive).
- Os resultados serão divulgados após o final da competição.
- São expressamente proibidos qualquer tipo de atitudes e ou comentários de carácter xenófobo ou ofensivo.
- Todos os concorrentes deverão cooperar com a organização de uma forma positiva, seguindo as suas indicações, assegurando o sucesso do Concurso de Cosplay de Grupo.
- A conduta menos correta, que envolva por exemplo atrasos, linguagem inapropriada, conflitos entre participantes, entre outras, poderá ser considerada na avaliação do júri e poderá até levar ao afastamento do concurso. - Não é permitido entrar ou sair do palco sem utilizar o devido acesso.

## PENALIZAÇÕES

- O atraso na atuação assim como o atraso na preparação/arrumação dos acessórios em palco será descontado na pontuação final do grupo na proporção de 0,5 pontos por cada 30 segundos de atraso.

## SEGURANÇA

- Não é permitida a utilização de líquidos ou materiais viscosos, assim como acessórios ou objetos que possam colocar em risco a integridade física dos participantes do concurso, do público, dos jurados ou outros, tais como fogo de artifício, armas de fogo, extintores, instrumentos cortantes, abrasivos, corrosivos, solventes e outros produtos tóxicos ou substâncias nocivas. O não cumprimento destas normas de segurança (antes, durante ou depois da sua apresentação) implicará a perda de pontos ou até a desclassificação do concurso.
- É expressamente proibida a utilização de qualquer tipo de armas de fogo ou outras, com a exceção de réplicas. - A organização não se responsabiliza por eventuais acidentes que tenham lugar durante as atuações dos participantes.

## DESISTÊNCIA

As desistências deverão ser comunicadas à organização com uma antecedência de 48 horas. Caso a desistência aconteça sem notificação prévia, o grupo concorrente será excluído das provas de Cosplay a realizar no IA! durante um ano. Caso surja algum imprevisto ou emergência agradecemos contacto e justificação escrita para termos em consideração a situação.

The banner features a vibrant background of radiating lines in shades of green, blue, and purple. The text 'IBERANIME '19' is written in large, bold letters, with 'IBERANIME' in black and ''19' in red. To the right, a red square contains the word 'MANZ' in white. Further right, the text 'LISBOA | 18 e 19 MAIO' is displayed in white on a black rectangular background.

# IBERANIME '19 **MANZ** LISBOA | 18 e 19 MAIO

## **DIREITOS DE AUTOR**

Com a participação no concurso de Cosplay de Grupo todos os participantes cedem, a título gratuito, a exposição, reprodução ou divulgação livre do meu trabalho/ retrato e/ou imagem registado/a.

## **CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO**

A participação no concurso depende a leitura e aceitação de todos os termos anteriores. Situações não contempladas deverão ser remetidas para o e-mail [info@iberanime.com](mailto:info@iberanime.com)

[Declaração de Participação para menores de 18 anos \(preenchimento e envio obrigatório\)](#)