

ELIMINATÓRIA COSPLAY WORLD MASTERS 2020

REGULAMENTO

Lê, por favor, o seguinte regulamento com atenção e em caso de dúvida entra em contacto através do email:

cwm@cosplayworldmasters.com

A próxima Eliminatória do Cosplay World Masters vai ter lugar em Portugal, no IA!OPO2019. Esta primeira ronda da competição será disputada exclusivamente por participantes portugueses.

Entretanto já estão a decorrer as eliminatórias internacionais de apuramento dos países que irão participar na Grande Final do Cosplay World Masters 2020, que terá lugar em Maio, em Lisboa.

Inscrições: As inscrições poderão ser efetuadas online até **23 de setembro de 2019**.

Formato da competição: Competição individual. Serão admitidos a concurso até vinte participantes.

O skit deverá ter uma **duração máxima de dois minutos** por participante.

Informação sobre o palco: A prova será realizada no Auditório da Exponor, com aproximadamente 8m de largura x 5m de profundidade. O palco estará equipado com sistema de som, iluminação e máquina de fumo, assim como ecrã de Led's e sistema de projeção.

Prémios: Após o concurso serão revelados os dois candidatos com pontuações mais elevadas, que ficarão apurados para a Final do CWM 2020. Os participantes nesta eliminatória CWM terão entrada livre nos dois dias de evento.

INSCRIÇÃO

1. A competição é limitada a 20 participantes.
2. As inscrições devem ser efetuadas no site do IBERANIME, até **23 de setembro de 2019**.
3. Poderá ser feita uma pré-seleção com base nos elementos anexos enviados até esta data.
4. A inscrição só é válida após o envio de todos os elementos anexos à participação dispostos no ponto 5.
5. Elementos Anexos Obrigatórios:
 - a. Foto do Cosplay (Imagem de referência)
 - b. As necessidades especiais de utilização de luzes, fumo ou outros efeitos deverão ser remetidas à organização aquando da inscrição para serem analisadas, pois nem todos os pedidos poderão ser atendidos. Antes da prova será realizado um ensaio geral no local onde terá lugar a prova.
 - c. Imagem, Vídeo ou Música que pretendem a passar no ecrã/som durante a ação de palco.

6. Cada Cosplayer deverá trazer consigo duas cópias (Pen) dos ficheiros áudio e vídeo necessários à sua apresentação. Formatos obrigatórios: MOV, Codec H.264 ou AIC (Apple Intermediate Codec), outros formatos não serão considerados como válidos.

REGRAS GERAIS

1. A Eliminatória do CWM é uma competição de Cosplay na qual será considerada a Performance em Palco, a Confeção do Fato e a Semelhança ao Original (semelhança entre o fato apresentado e a imagem de referência).
2. Todos os participantes devem ter a idade mínima de 16 anos de idade. Os participantes que tenham até 18 anos deverão apresentar uma declaração de autorização de participação assinada pelos seus encarregados de educação.
3. Só serão aceites inscrições com todas as informações preenchidas corretamente e de forma completa. As inscrições incompletas ou com dados incorretos serão anuladas.
4. Todas as personagens representadas pelos competidores deverão ser oriundas de séries de Anime, Manga, videogames, séries de televisão e filmes. Não são permitidos Fan Arts. Esta informação é válida para a competição atual com a final em 2020. Os fatos a utilizar na Eliminatória do CWM não deverão ter sido utilizados noutras competições de âmbito internacional.
5. É expressamente proibida a utilização de qualquer tipo de armas de fogo ou outras, com a exceção de réplicas.
6. São expressamente proibidos quaisquer atitudes e ou comentários de caráter xenófobo ou ofensivo.
7. Todos os participantes deverão cooperar com a organização de uma forma positiva, seguindo as suas indicações, assegurando o sucesso da Eliminatória do CWM. A conduta menos correta, que envolva por exemplo atrasos, linguagem inapropriada, conflitos entre participantes, entre outras, poderá ser considerada na avaliação do júri e poderá até levar ao afastamento do concurso.
8. Não é permitido entrar ou sair do palco sem utilizar o devido acesso.
9. Com a participação na Eliminatória CWM todos os participantes cedem, a título gratuito, a exposição, reprodução ou divulgação livre do seu trabalho/ retrato e/ou imagem registado/a

FATOS E ATUAÇÃO

1. Os fatos e acessórios a utilizar neste concurso deverão ser feitos pelos próprios concorrentes, num mínimo de 60%. Caso sejam utilizados acessórios que tenham sido comprados, estes deverão ser personalizados pelo cosplayer.
2. Os participantes poderão utilizar 30 segundos para preparação do palco antes da apresentação. Depois de terminar a sua atuação têm 30 segundos para libertar o palco (retirar todos os acessórios que foram colocados antes do início da atuação).
3. O atraso na atuação assim como o atraso na preparação/arrumação dos acessórios em palco será descontado na pontuação final do grupo na proporção de 0,5 pontos por cada 30 segundos de atraso.
4. O tempo de preparação, atuação e arrumação dos acessórios será cronometrado pela organização.
5. A atuação tem início aquando do arranque da música de fundo ou aquando o sinal do responsável ao coordenador das entradas em palco.
6. A atuação é considerada como terminada com o agradecimento ao público.
7. Não é permitida a utilização de líquidos ou materiais viscosos, assim como acessórios ou objetos que possam colocar em risco a integridade física dos participantes do concurso, do público, dos jurados ou outros, tais como fogo de artifício, armas de fogo, extintores, instrumentos cortantes, abrasivos, corrosivos, solventes e outros produtos tóxicos ou substâncias nocivas. O não cumprimento destas normas de segurança (antes, durante ou depois da sua apresentação) implicará a perda de pontos ou até a desclassificação do concurso.

8. A organização disponibilizará dois elementos para auxiliar a colocação dos adereços em palco. Após esta colocação apenas os cosplayers poderão manuseá-los em palco.
9. Caso os participantes optem por ter a ajuda de dois elementos do staff na colocação dos seus acessórios em palco, ficarão também responsáveis por todos os riscos inerentes e possíveis acidentes. O tempo disponível para montagem será sempre de 30 segundos, sejam os cenários preparados pelos cosplayer ou pelo staff de apoio.
10. Não será possível a utilização de cenários que necessitem de ser afixados a qualquer tipo de estrutura pré-existente (pregados, colados, pendurados, etc, na parede, 3 estrutura de palco ou outra). Todos os cenários e acessórios deverão ser portáteis e de fácil transporte/manuseamento por parte das duplas, permitindo a sua fácil utilização.
11. O tamanho máximo permitido para o cenário a utilizar é de 2m de largura x 2,5m de altura x 2m de profundidade (formato de entrada e saída em palco), podendo dividir-se num máximo de três partes.
12. Como cenário entende-se tudo o que estiver em palco antes da apresentação. Como acessórios compreendem-se os diferentes objetos que são utilizados e transportados pelos cosplayers durante a sua atuação.
13. A organização não se responsabiliza por eventuais acidentes que tenham lugar durante as atuações dos participantes.
14. A organização poderá analisar e inspecionar, a qualquer momento, a apresentação de cada um dos participantes de forma a verificar o cumprimento das normas do concurso. Caso exista incumprimento, o cosplayer poderá ser desclassificado.

AValiação DO JÚRI

1. Durante a apresentação o Júri irá avaliar e pontuar três aspetos do Cosplay, atribuindo a pontuação à Performance (40% da nota final), Confeção do Fato (30% da nota final) e Semelhança ao Original (30% da nota final) (semelhança entre o fato apresentado e a imagem de referência). Serão considerados não só a qualidade e complexidade da construção do fato, mas também o nível de detalhe do mesmo.
 - a) Como **Performance**, entende-se a interpretação dos personagens (considerando também a fidelidade à personagem original), a qualidade da apresentação e interação entre os diferentes elementos do grupo.
 - b) Na **Avaliação dos Fatos**, são tidos em conta os seguintes aspetos: a confeção/acabamento, nível de detalhe, acessórios e aplicações utilizados.
 - c) A **Semelhança ao Original**, avalia a semelhança entre o fato apresentado e a imagem de referência.
2. O Júri poderá solicitar uma nova apresentação dos Cosplayers em palco em caso de dúvida ou empate.
3. A avaliação dos participantes será feita de 1 a 10 em cada um dos itens a considerar.
4. Com base na avaliação global serão apurados os dois vencedores da eliminatória CWM para participação na Final do CWM 2020.
5. O apuramento será feito considerando o somatório das classificações atribuídas.
 - a. Em caso de empate deverá ser considerado vencedor o cosplayer que tenha o valor mais alto de classificação na sua **Performance**.
 - b. Caso o empate persista, deverá ser considerada a pontuação mais alta no que toca à **Avaliação dos Fatos**.
 - c. Caso ainda se mantenha o empate, a comissão organizadora do evento decidirá quais os apurados. O mesmo acontecerá para os restantes lugares que se encontrem em situação de empate.

CONCURSO

1. Os participantes devem chegar ao evento no horário indicado pela Organização, fazendo o check-in na entrada onde levantam as suas credenciais de participantes e lhes é indicada a localização dos balneários onde poderão vestir-se. (até uma semana antes da prova irás receber no teu email todas as informações para te ajudar à chegada ao evento.
2. Os participantes devem levar consigo um backup de segurança do Vídeo, Foto ou Música a utilizar durante a ação de palco em suporte universal (CD/DVD/PenDrive).
3. Os resultados serão divulgados após o final da competição.
4. Ao participarem no concurso os cosplayers estão automaticamente a aceitar os termos deste regulamento.
5. A decisão final do júri é irreversível.
6. Situações não contempladas deverão ser remetidas para o email cwm@cosplayworldmasters.com.

DESISTÊNCIA

1. As desistências deverão ser comunicadas à organização com uma antecedência de **48 horas** para cwm@cosplayworldmasters.com. Caso a desistência aconteça sem notificação prévia, o participante será excluído das provas de Cosplay a realizar no IA! durante um ano.
2. Caso surja algum imprevisto ou emergência agradecemos contacto e justificação escrita para termos em consideração a situação.

CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO

A participação no concurso depende da leitura e aceitação de todos os termos anteriores.

[Declaração de Participação](#) (preenchimento e envio obrigatório)