

IBERANIME '19 LISBOA | 18 e 19 MAIO

CONCURSO COSPLAY DE GRUPO

REGULAMENTO

ÂMBITO E PARTICIPAÇÃO

O Cosplay de Grupo IA!Lx 2019 é uma competição de Cosplay na qual será considerada a performance em palco, o fato e a semelhança ao original (semelhança entre o fato apresentado e a imagem de referência). O concurso é aberto a todos os jovens a partir dos 14 anos de idade.

INSCRIÇÃO

- A data limite de inscrição é dia 18 de Abril de 2019. A inscrição só é considerada válida caso todos os campos do formulário tenham sido devidamente preenchidos
- Todos os materiais solicitados deverão ser enviados até dia 18 de Abril de 2019 para info@iberanime.com.
- A não confirmação da inscrição invalida qualquer hipótese de participação e acesso livre ao evento.
- Serão admitidos a concurso os primeiros catorze grupos inscritos, constituídos por dois a seis elementos.
- Só serão aceites inscrições com todas as informações preenchidas corretamente e de forma completa. As inscrições incompletas ou com dados incorretos serão anuladas. - Os selecionados para participarem no concurso terão entrada livre no evento, no dia em que se realiza a prova em questão.

O COSPLAY

- Serão admitidos Cosplays de qualquer suporte de personagens de animação ou ilustração (ex. Anime, Manga, Videojogos) não sendo obrigatório terem origens Japonesas.
- Deve ser mantida a fidelidade à imagem de referência.
- As personagens e fatos dos elementos do grupo deverão pertencer à mesma série, jogo, etc.
- Os fatos e acessórios a utilizar neste concurso deverão ser feitos pelos próprios concorrentes, num mínimo de 60%. Caso sejam utilizados acessórios que tenham sido comprados, estes deverão ser personalizados pelo cosplayer.
- A organização poderá analisar e inspecionar, a qualquer momento, a apresentação de cada um dos grupos de forma a verificar o cumprimento das normas do concurso. Caso exista incumprimento, o grupo poderá ser desclassificado.

O SKIT

- O skit deverá ter uma duração máxima de três minutos por grupo.
- Os participantes poderão utilizar 30 segundos para preparação do palco antes da apresentação. Depois de terminar a sua atuação têm 30 segundos para libertar o palco (retirar todos os acessórios que foram colocados antes do início da atuação).
 - O tempo de preparação, atuação e arrumação dos acessórios será cronometrado pela organização.
- A atuação tem início aquando do arranque da música de fundo ou aquando o sinal do responsável do grupo ao coordenador das entradas em palco.
- A atuação de cada grupo é considerada como terminada com o agradecimento dos elementos do grupo ao público.
- A organização disponibilizará dois elementos para auxiliar a colocação dos adereços em palco. Após esta colocação apenas os cosplayers poderão manuseá-los em palco.
- Caso os participantes optem por ter a ajuda de dois elementos do staff na colocação dos seus acessórios em palco, ficarão também responsáveis por todos os riscos inerentes e possíveis acidentes.
- O tempo disponível para montagem será sempre de 30 segundos, sejam os cenários preparados pelos cosplayer ou pelo staff de apoio.

CENÁRIOS

- Não será possível a utilização de cenários que necessitem de ser afixados a qualquer tipo de estrutura pré-existente (pregados, colados, pendurados, etc., na parede, estrutura de palco ou outra). Todos os cenários e acessórios deverão ser portáteis e de fácil transporte/manuseamento por parte das duplas, permitindo a sua fácil utilização.
- O tamanho máximo permitido para o cenário a utilizar é de 2m de largura x 2,5m de altura x 2m de profundidade (formato de entrada e saída em palco), podendo dividir-se num máximo de três partes.
- Como cenário entende-se tudo o que estiver em palco antes da apresentação. Como acessórios compreendem-se os diferentes objetos que são utilizados e transportados pelos cosplayers durante a sua atuação.

IBERANIME '19 LISBOA | 18 e 19 MAIO

AVALIAÇÃO E RESULTADOS

- Durante a apresentação o Júri irá avaliar e pontuar 3 aspetos do Cosplay, atribuindo a pontuação para a performance, o fato e para a semelhança ao original (semelhança entre o fato apresentado e a imagem de referência). Serão considerados não só a qualidade e complexidade da construção do fato, mas também o nível de detalhe dos mesmos.
- A avaliação global de cada participante no concurso será feita tendo em conta a performance (60%), a confeção fato (10%) e a semelhança ao original (30%).
- Como performance entende-se a interpretação dos personagens (considerando também a fidelidade à personagem original), a qualidade da apresentação e a interação entre os diferentes elementos do grupo.
- Na avaliação dos fatos são tidos em conta os seguintes aspetos: a confeção/personalização nível de detalhe, acessórios e aplicações utilizados.
- A semelhança ao original avalia a semelhança entre o fato apresentado e a imagem de referência.
- Não existirá pre-judging.
- O Júri poderá solicitar uma nova apresentação dos Cosplayers em palco em caso de dúvida ou empate.
- A avaliação dos participantes será feita de 1 a 10 em cada um dos itens a considerar.
- Com base na avaliação global será determinado o vencedor do Cosplay de Grupo do IA!Lx 2019.
- O grupo vencedor será apurado considerando o somatório das classificações atribuídas.
- Em caso de empate deverá ser considerado vencedor o grupo que tenha o valor mais alto de classificação na sua performance.
- Caso o empate persista, deverá ser considerada a pontuação mais alta no que toca à confeção dos fatos.
- Caso ainda se mantenha o empate, a comissão organizadora do evento decidirá qual o grupo de vencedor. O mesmo acontecerá para os restantes lugares que se encontrem em situação de empate.
- A decisão final do júri é irreversível.

REQUISITOS COMPORTAMENTAIS

- Os participantes devem chegar ao evento até duas horas antes do início da competição, fazendo o check-in na entrada onde levantam as suas credenciais de participantes e lhes é indicada a localização dos balneários onde poderão vestir-se.
- Os participantes deverão comparecer no backstage até uma hora antes do início da competição para receberem o briefing final e verificação de alinhamento/sequência de palco com os responsáveis de audiovisuais.
- Os participantes devem levar consigo um backup de segurança do Vídeo, Foto ou Música a utilizar durante a ação de palco em suporte universal (CD/DVD/PenDrive).
- Os resultados serão divulgados após o final da competição.
- São expressamente proibidos quaisquer tipo de atitudes e ou comentários de caráter xenófobo ou ofensivo.
- Todos os concorrentes deverão cooperar com a organização de uma forma positiva, seguindo as suas indicações, assegurando o sucesso do Concurso de Cosplay de Grupo.
- A conduta menos correta, que envolva por exemplo atrasos, linguagem inapropriada, conflitos entre participantes, entre outras, poderá ser considerada na avaliação do júri e poderá até levar ao afastamento do concurso. - Não é permitido entrar ou sair do palco sem utilizar o devido acesso.

PENALIZAÇÕES

- O atraso na atuação assim como o atraso na preparação/arrumação dos acessórios em palco será descontado na pontuação final do grupo na proporção de 0,5 pontos por cada 30 segundos de atraso.

SEGURANÇA

- Não é permitida a utilização de líquidos ou materiais viscosos, assim como acessórios ou objetos que possam colocar em risco a integridade física dos participantes do concurso, do público, dos jurados ou outros, tais como fogo de artifício, armas de fogo, extintores, instrumentos cortantes, abrasivos, corrosivos, solventes e outros produtos tóxicos ou substâncias nocivas. O não cumprimento destas normas de segurança (antes, durante ou depois da sua apresentação) implicará a perda de pontos ou até a desclassificação do concurso.
- É expressamente proibida a utilização de qualquer tipo de armas de fogo ou outras, com a exceção de réplicas. - A organização não se responsabiliza por eventuais acidentes que tenham lugar durante as atuações dos participantes.

DESISTÊNCIA

As desistências deverão ser comunicadas à organização com uma antecedência de 48 horas. Caso a desistência aconteça sem notificação prévia, o grupo concorrente será excluído das provas de Cosplay a realizar no IA! durante um ano. Caso surja algum imprevisto ou emergência agradecemos contacto e justificação escrita para termos em consideração a situação.

IBERANIME '19 LISBOA | 18 e 19 MAIO

DIREITOS DE AUTOR

Com a participação no concurso de Cosplay de Grupo todos os participantes cedem, a título gratuito, a exposição, reprodução ou divulgação livre do meu trabalho/ retrato e/ou imagem registado/a.

CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO

A participação no concurso depende a leitura e aceitação de todos os termos anteriores. Situações não contempladas deverão ser remetidas para o e-mail info@iberanime.com

Declaração de Participação para menores de 18 anos (preenchimento e envio obrigatório)